Con el fin de generar un marco ágil de trabajo desde el inicio de las primeras fases del Proyecto se usara una técnica de Planning Póker que involucra a todo el equipo de Desarrollo en el proceso de estimación. A continuación se presenta un ejemplo

Para aplicar esta técnica en el proyecto, se siguen los siguientes pasos>

Reunir al equipo de desarrollo y al equipo de producto para definir las tareas del proyecto y los requerimientos del cliente.

Presentar cada tarea a estimar y discutirla en grupo.

Cada miembro del equipo selecciona una carta con un valor de esfuerzo predefinido (por ejemplo, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100).

Todos los miembros muestran su carta al mismo tiempo.

Si hay una gran diferencia entre las estimaciones, se discute el razonamiento detrás de cada estimación y se repite el proceso.

Se toma la mediana de las estimaciones como el valor final.

Un ejemplo de cómo se podría aplicar el Planning Póker en este proyecto sería:

Tarea: Desarrollo del Marketplace de eventos artísticos.

Miembro 1: 8

Miembro 2: 13

Miembro 3: 5

Miembro 4: 8

Miembro 5: 13

Mediana: 8

Es importante tener en cuenta que la estimación del Planning Poker no es una medida exacta del esfuerzo requerido para cada tarea, sino más bien una estimación aproximada basada en la experiencia y conocimiento del equipo. También es importante que el equipo de desarrollo y el equipo de producto trabajen juntos para definir las tareas y requerimientos del proyecto antes de aplicar esta técnica.

También se usara un enfoque de desarrollo ágil haciendo uso del Marco Scrum que permitirá la entrega continua de funcionalidades y la adaptación a los cambios de los requerimientos.

Se plantea un modelo de desarrollo que incluye las siguientes fases>

**Análisis de requerimientos**: en esta fase se identifican las necesidades del cliente y se definen los requerimientos del sistema.

**Diseño**: se define la arquitectura del sistema y se diseña la interfaz de usuario.

**Implementación**: se desarrollan las funcionalidades y se integran en el sistema.

**Pruebas**: se realizan pruebas funcionales y de rendimiento para asegurar la calidad del sistema.

**Despliegue**: para esta fase es importante garantizar un modelo que permita un despliegue continuo en un ambiente UAT o Pre productivo para garantizar el proceso de QA y paso a Produccióó

**Mantenimiento**: se realizan mejoras y correcciones al sistema después de su lanzamiento.

Es importante tener en cuenta que estas fases no son lineales y pueden solaparse en el tiempo. Además, cada fase puede incluir varias iteraciones antes de pasar a la siguiente.